

# ChileForge: ¿ cooperar o cooperar ?



Qué pasaría si...

**...en este gimnasio  
hubiera una bomba...**

... y la única forma de  
desactivarla fuera ...

... que todas las personas  
que están dentro...

... se pongan de acuerdo en  
**UNA SOLA COSA ...**



O



(EN UN MINUTO)

I5 seg...

30 seg...

45 seg...



Para la historia...

**Redhat (34%)**

**Debian (31%)**

**Ubuntu (26%)**

**Windows XP (0,1%)**

pero, ¿ qué tiene que ver esto con ChileForge ?



# Datos

Inicio Actividades: Abril 2004

Usuarios: 409

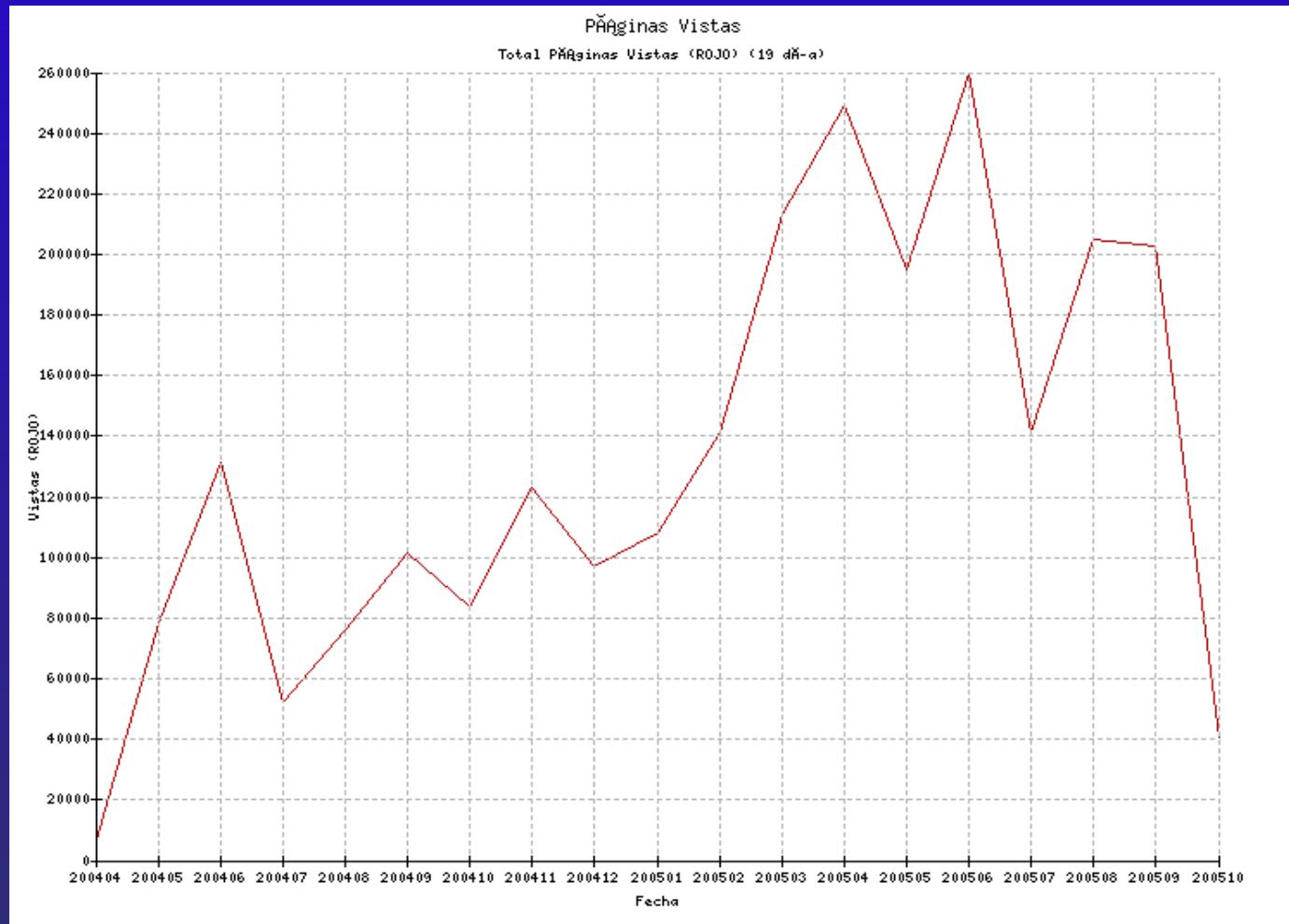
Proyectos: 104

Servidores: 1

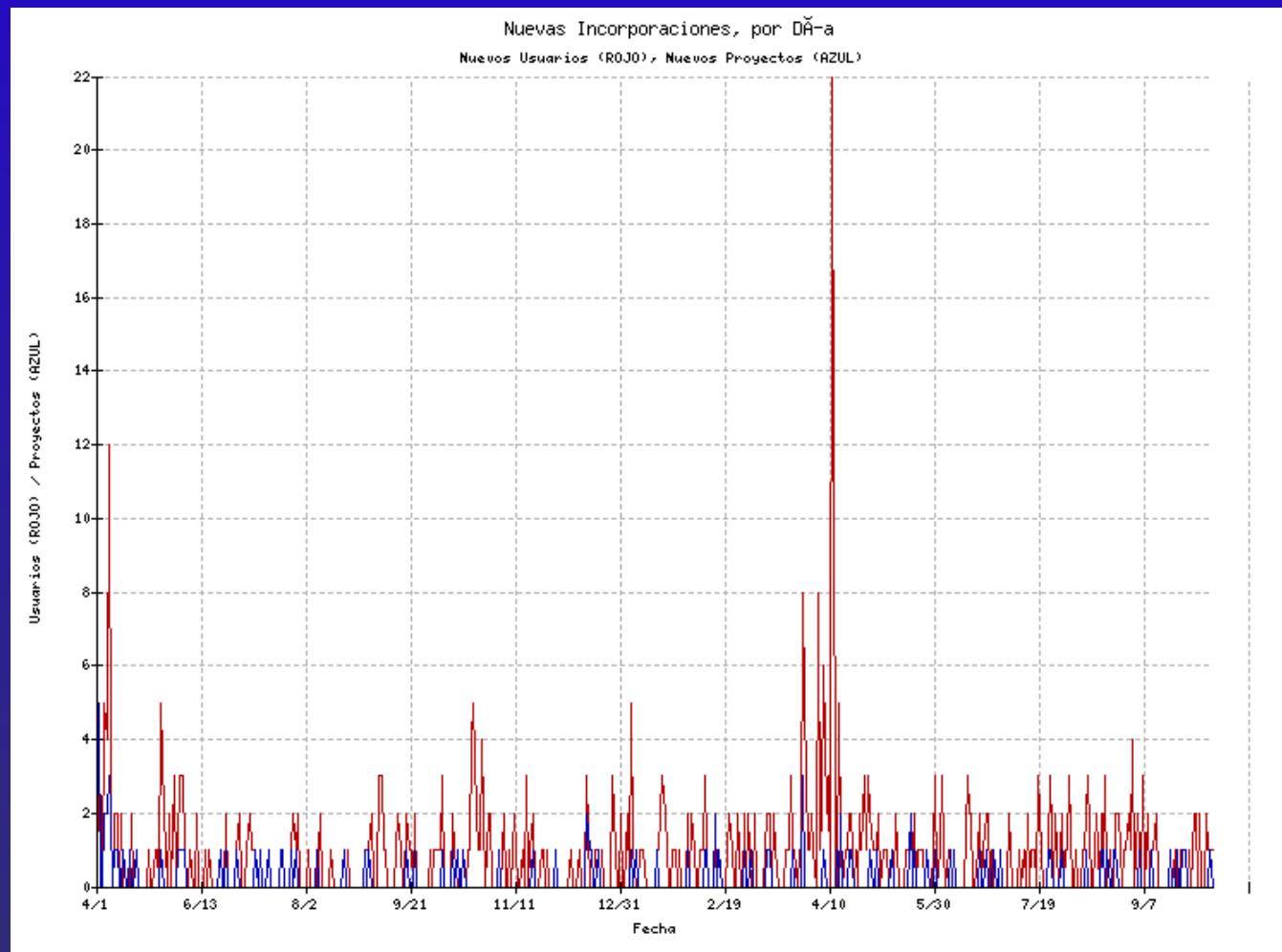
# Proyectos

- 1.- Planning: 25 Proyectos
- 2.- Pre-Alpha: 15 Proyectos
- 3.- Alpha: 14 Proyectos
- 4.- Beta: 20 Proyectos
- 5.- Production/Stable: 5 Proyectos
- 6.- Mature: 0 Proyectos

# Páginas Visitadas



# Nuevas Incorporaciones

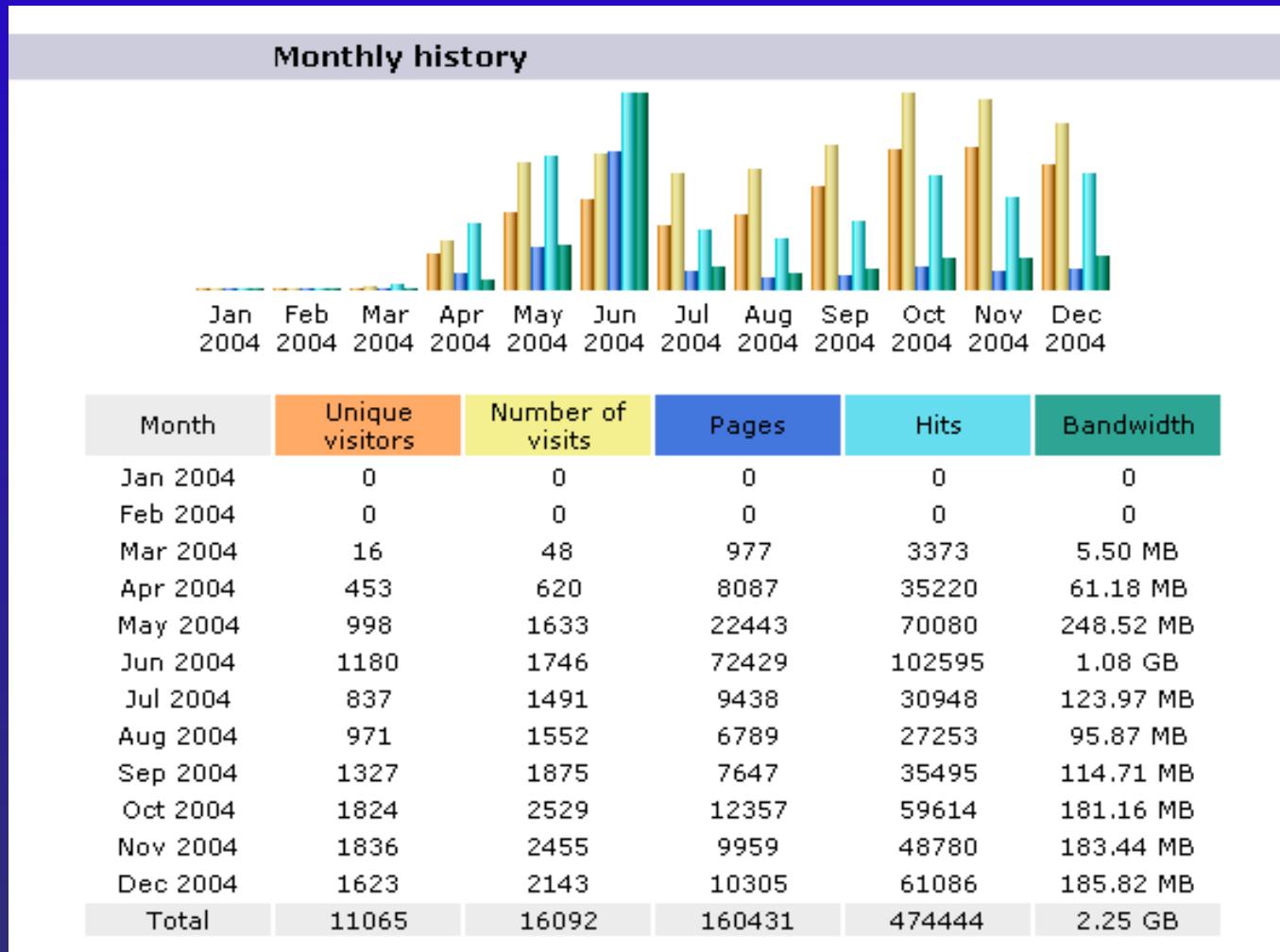


# Ranking GForge's

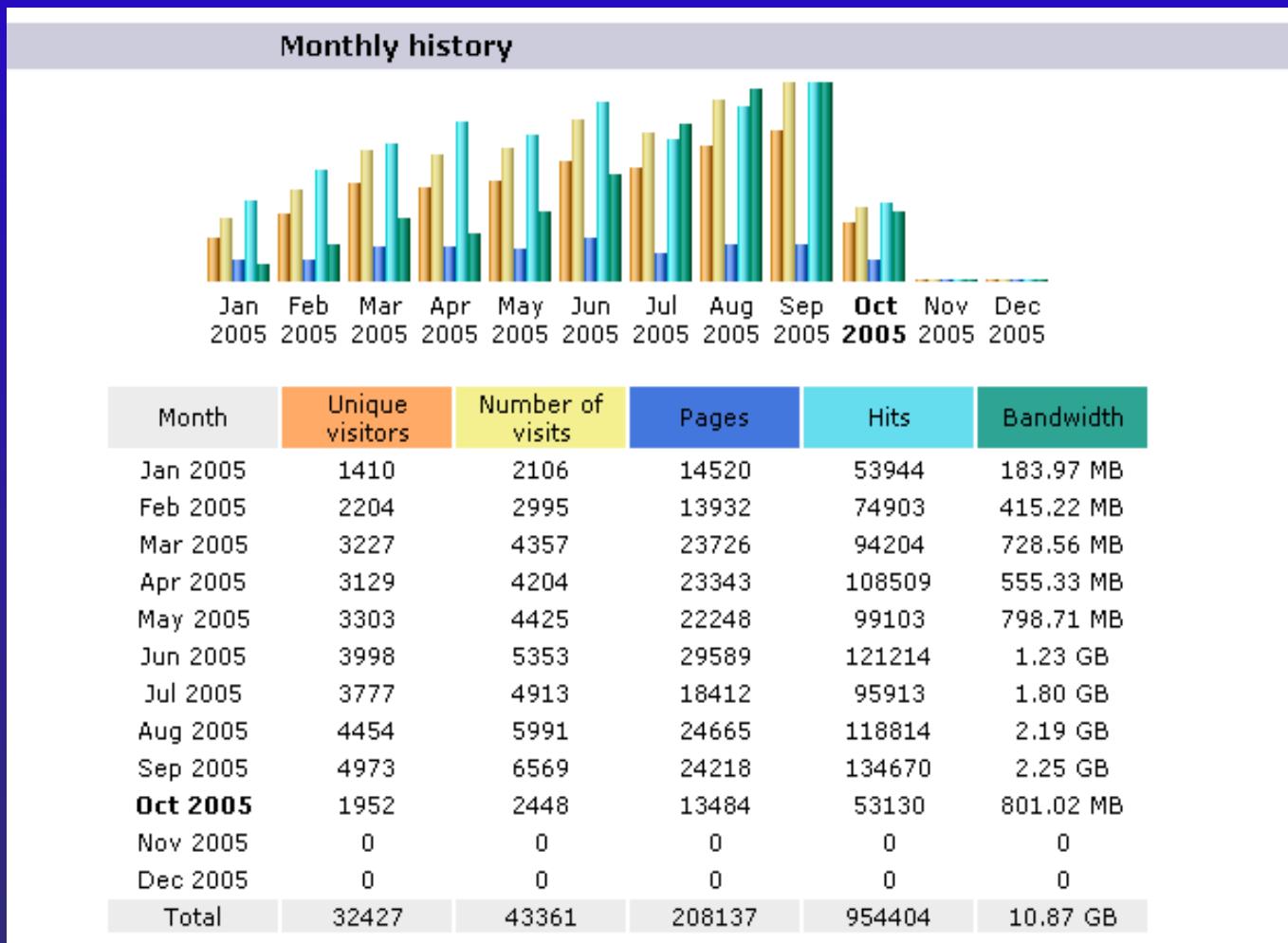
Some Sites Using GForge					
Rank	Site	Projects	Users	Score	
1	<a href="https://helixcommunity.org/">https://helixcommunity.org/</a>	38	93909	94023	
2	<a href="http://mamboforge.net/">http://mamboforge.net/</a>	1277	33639	37470	
3	<a href="http://klip.net">http://klip.net</a>	477	7486	8917	
4	<a href="http://forge.objectweb.org/">http://forge.objectweb.org/</a>	106	5444	5762	
5	<a href="https://alioth.debian.org/">https://alioth.debian.org/</a>	511	4133	5666	
6	<a href="http://rubyforge.org/">http://rubyforge.org/</a>	840	2964	5484	
7	<a href="http://pgfoundry.org/">http://pgfoundry.org/</a>	103	4972	5281	
8	<a href="http://qforge.org/">http://qforge.org/</a>	11	4849	4882	
9	<a href="http://noc.postnuke.com/">http://noc.postnuke.com/</a>	242	3449	4175	
10	<a href="http://corecodec.org/">http://corecodec.org/</a>	48	3532	3676	

11	<a href="http://incubadora.fapesp.br/">http://incubadora.fapesp.br/</a>	214	2563	3205
12	<a href="http://sarovar.org/">http://sarovar.org/</a>	318	2049	3003
13	<a href="http://www.graal.net/">http://www.graal.net/</a>	484	815	2267
14	<a href="http://adullact.net/">http://adullact.net/</a>	193	1284	1863
15	<a href="http://projects.blender.org/">http://projects.blender.org/</a>	37	1735	1846
16	<a href="http://couqaar.org/">http://couqaar.org/</a>	45	1041	1176
17	<a href="http://ourproject.org/">http://ourproject.org/</a>	164	582	1074
18	<a href="http://sugarforge.org">http://sugarforge.org</a>	84	811	1063
19	<a href="http://blackfin.uclinux.org/">http://blackfin.uclinux.org/</a>	20	974	1034
20	<a href="http://javahispano.net/">http://javahispano.net/</a>	80	576	816
21	<a href="http://eduforge.org/">http://eduforge.org/</a>	51	598	751
22	<a href="http://openfmri.net/">http://openfmri.net/</a>	86	409	667
23	<a href="http://chileforge.cl/">http://chileforge.cl/</a>	92	365	641
24	<a href="http://projects.semwebcentral.org/">http://projects.semwebcentral.org/</a>	89	338	627
25	<a href="http://oscc.org.my/">http://oscc.org.my/</a>	27	540	621
26	<a href="http://luaforge.net/">http://luaforge.net/</a>	117	244	595
27	<a href="http://querencialivre.rs.gov.br/">http://querencialivre.rs.gov.br/</a>	58	412	586
28	<a href="https://sourcesup.cru.fr/">https://sourcesup.cru.fr/</a>	116	216	564
29	<a href="http://cfopen.org/">http://cfopen.org/</a>	63	353	542
30	<a href="http://fms.qfdl.noaa.gov/">http://fms.qfdl.noaa.gov/</a>	26	429	507

2004



2005

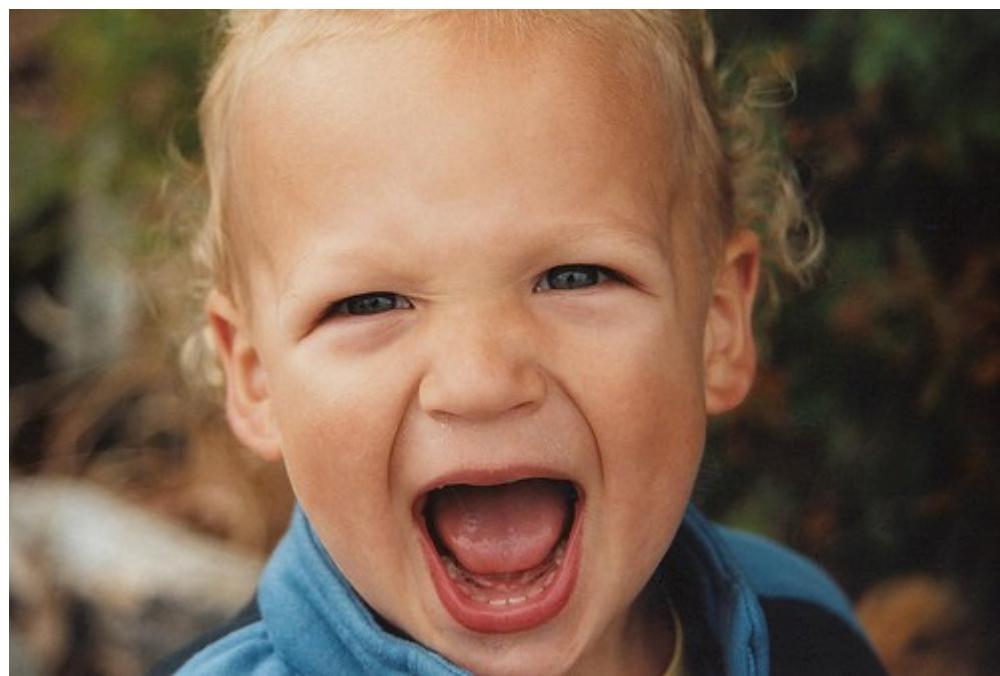




# Libertades del Software Libre

# Libertad Cero

La libertad de usar el programa,  
con cualquier propósito



# **Libertad Uno**

**La libertad de estudiar cómo  
funciona el programa, y  
adaptarlo a tus necesidades.**

**El acceso al código fuente es una condición  
previa para esto.**



# Libertad Dos

La libertad de distribuir copias,  
con lo que puedes ayudar a tu  
vecino.



# Libertad Tres

La libertad de mejorar el programa y hacer públicas las mejoras a los demás, de modo que toda la comunidad se beneficie.

El acceso al código fuente es un requisito previo para esto.



¿ Ideas ?

# Cooperar

- Según la RAE
  - (Del lat. cooper̄i).
  - **I. intr.** Obrar juntamente con otro u otros para un mismo fin.

# Cooperar

- Según “diccionario chileno (I)”
  - Cooperó: Es decir le fue mal, no tuvo suerte

(I) <http://www.mainframe.cl/diccionario/diccionario.php?letra=c>

# Cooperar

- Según “diccionario chileno (2)”
  - Cooperar : Adueñarse de algo ajeno.

(2) <http://www.homestead.com/muybueno/files/Lenguaje/chilenew.htm#C>

# Cooperar

- Según “diccionario chileno (3)”
  - Cooperar : Ser objeto de un robo. Perder.

(3) <http://www.profecampusano.cl> (?)

# ChileForge

## AS GOOD AS IT GETS...



# ChileForge

- Proyectos Sin Código en CVS: 80
- Proyectos Con “Algo” en CVS: 29

# ChileForge

- Número de Usuarios por Proyecto:
  - 5 ó más: 6 Proyectos
  - 4 Usuarios: 3 Proyectos
  - 3 Usuarios: 5 Proyectos
  - 2 Usuarios: 19 Proyectos
  - 1 Usuario: 72 Proyectos

# El “sentido común” del FLOSS

# Motivaciones de (C&B)

- I. Every good work of software starts by **scratching** a developer's personal itch.

# Motivaciones de (C&B)

2. Good programmers know what to **write**. Great ones know what to **rewrite** (and **reuse**).

# Motivaciones de (C&B)

3. “Plan to throw one away; you will, anyhow.” (Fred Brooks, The Mythical Man-Month, Chapter II)

# Motivaciones de (C&B)

4. If you have the right attitude,  
interesting problems will find  
you.

# Motivaciones de (C&B)

5. When you **lose interest** in a program, your **last duty** to it is to hand it off to a **competent successor**.

# Motivaciones de (C&B)

6. Treating your users as **co-developers** is your least-hassle route to **rapid code improvement** and **effective debugging**.

# Motivaciones

7. Release early. Release often.  
And **listen** to your customers.

# Motivaciones

8. Given a large enough beta-tester and co-developer base, almost **every problem** will be **characterized quickly** and the **fix obvious** to someone.

# Motivaciones

9. Smart data structures and dumb code works a lot better than the other way around.

# Motivaciones

10. If you **treat** your **beta-testers** as if they're your most valuable resource, they will respond by **becoming** your most valuable resource.

# Meritocracia

- mérito
  - (Del lat. mer tum).
  - 1. m. Acción que hace al hombre digno de premio o de castigo.
  - 2. m. Resultado de las buenas acciones que hacen digna de aprecio a una persona.
  - 3. m. Aquello que hace que tengan valor las cosas.

# Meritocracia

- GNOME is a Meritocracy
  - Participation in the foundation is intended only for those individuals who are making contributions to the GNOME project and the software which makes up GNOME.

# Meritocracia

- **GNOME is a Meritocracy**
  - Participation in the foundation is intended only for those individuals who are making contributions to the GNOME project and the software which makes up GNOME.

# Meritocracia

- **GNOME is a Meritocracy**
  - A corporation, organization or individual should not be granted a place in the foundation unless its presence is justified by the merits of its contribution.

# Meritocracia

- **GNOME is a Meritocracy**
  - A corporation, organization or individual should not be granted a place in the foundation unless its presence is justified by the merits of its contribution.

# Meritocracia

- GNOME is a Meritocracy
  - Money cannot buy influence in the GNOME project: show us the code (or documentation, or translations, or leadership, or webmastering...).

# Meritocracia

- GNOME is a Meritocracy
  - Money cannot buy influence in the GNOME project:

**show us the code**

(or documentation, or translations, or leadership, or webmastering...).

# Meritocracia

- GNOME is a Meritocracy
  - In the past, being a part of the GNOME project has simply meant I wrote some code or I hang out on the mailing lists and build the thing from CVS frenetically every three hours. There is no reason to change this.

# Meritocracia

- GNOME is a Meritocracy
  - In the past, being a part of the GNOME project has simply meant I wrote some code or I hang out on the mailing lists and build the thing from CVS frenetically every three hours. There is no reason to change this.

¿ OK, y a mi qué ?

# Hechos

I) Somos un país pobre

# Hechos

2) La Brecha Digital existe y es considerable

# Hechos

3) No nos sobra tecnología y  
menos software

# Hechos

4) Para que hablar de sistemas complejos o de alto impacto social, pero de bajo interés económico

# Hechos

5) A pesar de esto seguimos  
“malgastando” cantidades  
enormes de Horas Hombre en...

# Hello World!

# Colaborar

- Tenemos que hacer un cambio profundo en la predisposición y forma de entender la **colaboración**

# Colaborar

- De

colaborar = perder

a

colaborar = todos ganan

# Colaborar

- Ojo:  
colaborar = yo gano y tu pierdes,

**tampoco sirve!!!**

¿ OK, pero cuál es el  
problema ?

# Colaborar

- De otra forma nunca nos vamos a subir realmente al carro del Software Libre
  - Si no pasamos de ser meros “consumidores” a “productores” de Software Libre, tenemos bajísimas posibilidades de:

# Colaborar

- Participar activamente, aprender y poder aportar nuestros propios “itch’s”

# Colaborar

- Desarrollar soluciones realmente acorde y adaptadas a nuestras necesidades

# Colaborar

- Entender finalmente de que se trata el Software Libre

# Colaborar

- Esa falencia puede tener consecuencias considerables en el corto, mediano y largo plazo

# Colaborar

- Corto plazo:
  - Seguimos sin utilizar (y ni siquiera entender), el potencial del Software Libre, en áreas como educación, gobierno, etc.

# Colaborar

- Mediano plazo:
  - Nos podemos transformar en un país cada vez menos competitivo (a todo nivel), por el uso de tecnología más cara

# Colaborar

- Largo plazo:
  - Nos perdemos una posibilidad de tener una industria pujante en este nuevo modelo (ya que claramente no lo hicimos en el modelo anterior)
  - No vamos a tener pizca idea de como funciona el mundo
  - Entre (muchas) otras...

# Importancia del FOSS

- FOSS **eliminates** the national-level **economic loss** resulting from **duplication of work**, in particular if such development has been **done** in a **public or academic institution**.

# Importancia del FOSS

- Sharing applications and their source code across ministries, government offices and schools and universities can be a public policy stance.

E-COMMERCE AND DEVELOPMENT REPORT 2003  
United Nations Conference on Trade and Development

¿ OK, y ?

# Idea: RSG (o gRS)

- Responsabilidad Social Geek
  - En vez de reinventar la rueda por millonésima vez, que tal si nos enfocamos en iniciativas como...

# Idea: RSG (o gRS)

- Masifiquemos el uso de Software Libre en los colegios y asegurémonos que esté disponible en español todo el software necesario y la documentación

# Idea: RSG (o gRS)

- Construyamos nuevos módulos y contenidos para programas educaciones como Moodle o Claroline adaptados a nuestros programas escolares

# Idea: RSG (o gRS)

- (Aquí ponga su idea)
- Etc, etc, etc.

# Idea: RSG (o gRS)

- Todo esto aprovechando las distintas instancias como:
  - Cursos y Talleres de Programación e Ingeniería de Software
  - Prácticas, Memorias, etc.

# Idea: RSG (o gRS)

*Al menos a mi me suena  
bastante más entretenido y  
desafiante que...*

# Hello World!

# Idea: RSG (o gRS)

*Además nadie puede decir que  
no tiene “donde”*

Para esto justamente se  
creó el ChileForge!!!

Muchas Gracias

# ¿ Preguntas ?

